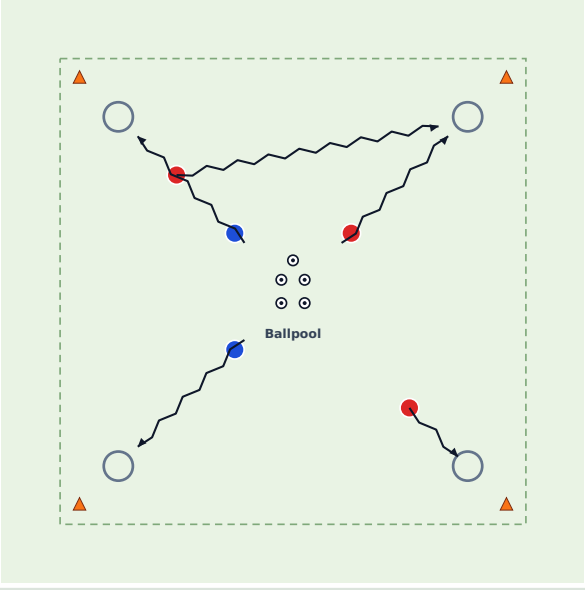
TRAININGSKARTE U09 HAUPTTEIL · 10 MIN

Schatzräuber – Bälle klauen

G-Jugend **F-Jugend**

Dribbling · Schnelligkeit · Kleine Spiele · Ballkontrolle · Kognition & Wahrnehmung · Verteidigen



Team A · Team B · Ball · Hütchen · Pass / Schuss · Laufweg · Dribbling

Schatzräuber – Bälle klauen

> Jedes Team hat eine Schatzkammer. Die Kinder dribbeln Bälle aus einem Ballpool und aus den Kammern der anderen Teams in die eigene Kammer.

1. Auf Pfiff holen die Kinder Bälle aus der Mitte und dribbeln sie in die eigene Kammer. Immer nur ein Ball pro Weg.
2. Der Ball wird in der Kammer mit der Sohle gestoppt und abgelegt, nicht hineingeschossen.
3. Ist die Mitte leer, dürfen Bälle aus den Kammern der anderen Teams geholt werden.
4. Die eigene Kammer darf nicht bewacht werden – alle Kinder müssen unterwegs sein.
5. Nach 90 Sekunden abpfeifen und zählen.
6. Drei Durchgänge mit je 90 Sekunden Pause dazwischen.

Material	Bälle, Reifen, Hütchen, Markierungshemden
Ziel	Den Ball über kurze Distanzen im Tempo sicher führen und ihn am Ziel kontrolliert ablegen statt vorzuschieben.
Dauer	10 Minuten

Spaß ★★★★★ Anstrengung ★★★★☆ Schwierigkeit ★★☆☆☆